

2026年杭州市中小學生科技創新活動

參賽項目一覽



奧樂創客工場 · OLE BOT LAB
www.olebotlab.com
扫码访问工作室网站

項目選摘 · 資料核驗：2026-09-20

項目	個人／團隊	適合我們怎样的學生	器材與主要門檻	截止與比賽時間（2026年）
機器人個人任務挑戰賽	個人；有小學組	能獨立搭建、編程、調試，完成場地任務的 SPIKE 學員。	與現有課程最貼近，但 SPIKE 是否准入仍須核對專項規則 ；需要學校蓋章證明。	報名：9月20日截止 視頻：10月10日截止 初賽：9月15日—10月10日 復賽：11月，具體待通知
Scratch 趣味編程挑戰賽	個人；小學、初中組	能從零獨立完成遊戲、故事或動畫的學生。	電腦 + Scratch 3.0 離線版；要專項練習限時創作，不能只會機器人圖形化編程。	區報名：9月17日17:00截止 區賽：9月24日13:30—16:00 市賽：10—11月，具體待通知
AI 工程師	團隊 2—3 人；有小學組	已有編程、工程製作與合作能力的學生，優先考慮準備充分的高年級學員。	要有 視覺識別 + 語音識別 + 實物原型 ，現有 SPIKE 不能直接覆蓋全部要求；聯網規則待確認。	報名／初賽視頻截止：待通知 比賽：10—11月，具體待通知
APP 移動應用開發	個人或 1—3 人組隊；有小學組	能開發完整應用、測試並解釋代碼的學生。	必交 .aia + .apk ，不是做個網頁即可；本屆主題為“長征精神”。	報名及作品：10月13日22:00截止 活動：10—11月 答辯日期：待通知
AI 創作師	個人；有小學組	對腳本、畫面、配音、剪輯有興趣，並能獨立操作的學生。	電腦、生成式 AI 工具、剪輯軟件；偏數字內容創作， 不是機器人工程或 AI 編程賽 。	報名／初賽視頻截止：待通知 比賽：10—11月，具體待通知
扣叮虛擬機器人 ^注	區通知未明確形式；小學、初中組	已掌握循環、條件、任務拆解的學生。	需要熟悉另一套虛擬平台；不是實體 SPIKE 比賽，先取得專項規則再判斷投入。	報名截止：待專項通知 區活動總區間：9—11月 本項目賽期：待通知

注：“扣叮虛擬機器人”來自2026年濱江區科技創新活動通知，作為區級補充項目列入，不等同於市級“機器人個人任務挑戰賽”。

說明：表中“適合學生”為能力準備參考，不是官方資格認定；適合培養不等於當前可報名，學校名額、指導教師、報名期限及器材許可須另行核對。

依據：市科技創新活動規程、市級補充通知、濱江區通知及 Scratch 專項方案。日期均為2026年；待通知不等於仍可報名。